

GRADBENIADA 2023 – ŠPORTNI DEL

MALI NOGOMET

PRAVILA IN SISTEM TEKMOVANJA:

1. Vsaka šola prijavi na tekmovanje pet dijakov in do pet rezervnih igralcev. Ekipo sestavljajo štiri igralci v polju in vratar ter do pet rezervnih igralcev.
2. Igra se po pravilih NZS za mali nogomet. Na tekmovanju bodo sodili sodniki.
3. Dovoljeno je neomejeno število menjav. Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče, nakar lahko vstopi drugi igralec. Vrtarar se menja le ob prekinitvi igre.
4. Ob nedoločenem rezultatu se izvajajo trije kazenski strelji oz. do razlike v zadetkih.
5. Sistem tekmovanja in časovnica bosta določena naknadno glede na število prijavljenih ekip.

ODBOJKA

PRAVILA IN SISTEM TEKMOVANJA:

1. Igra se po pravilih Odbojgarske zveze Slovenije.
2. Mešano ekipo sestavlja 6 igralcev: 2 dekleti in 4 fantje + 4 rezerve. Na igrišču morata biti ves čas vsaj dve dekleti.
3. Igra se en niz do 25 točk na dve točki razlike.
4. Sistem tekmovanja in časovnica bosta določena naknadno glede na število prijavljenih ekip.

KOŠARKA – TROJKE

PRAVILA IN SISTEM TEKMOVANJA:

1. Igra se po pravilih KZS.
2. Ekipo sestavljajo trije igralci in ena rezerva.
3. Menjave se lahko opravljajo, ko ima ekipa žogo iz avta ali po košu.
4. Avt se izvaja s stranske črte.
5. Čas je omejen na 10 minut.
6. Igra se do 15 točk.
7. Če ni doseženih 15 točk, obvelja trenutni rezultat (brez razlike).
8. Če je po 10 minutah neodločeno, se mečejo prosti meti (vsak igralec, ki je bil na igrišču, po enega; če je še takrat neodločeno, določijo igralca, ki bo metal proste mete, in mečejo, dokler ena ekipa ne zmaga).
9. Met za dve točki je ovrednoten z eno točko, met za tri pa z dvema.
10. Po doseženem košu je žoga s strani za nasprotno ekipo.

11. Vsaka ekipa ima na voljo po en time-out (URA SE USTAVI).
12. Po 7. in vsaki naslednji osebni napaki posamezne ekipe se izvaja prosti met, ki velja za točko, ta ekipa pa nato dobi še žogo s strani.
13. Po doseženem košu po prekršku ima igralec dodatni prosti met.
14. Če je ob 7. in vsaki naslednji osebni napaki posamezne ekipe dosežen koš, se ta šteje in se izvaja še prosti met, ki velja za točko, ta ekipa pa nato dobi še žogo s strani.
15. Tehnična ali nešportna napaka se kaznujeta s prostim metom in z žogo s strani (in še en prosti met, če je to po 7. osebni napaki moštva).
16. Tri sekunde se sodijo.
17. Za pasivno igro lahko sodnik s predhodnim opozorilom žogo dodeli nasprotni ekipi.
18. Če je dovolj časa, se polfinala in finale odigrajo brez omejitve časa. Določi organizator.

Dodatne informacije dobite pri vodji športnih tekmovanj vesna.dolinar@sc-nm.si.